

```
(%i7) 'integrate(sqrt(x+1),x,0,1) = integrate(sqrt(x+1),x,0,1);
      1
      /
      [
(%o7) I  sqrt(x + 1) dx = ----- - -
      |                               3       3
      /
      0

(%i8) load(draw)$
(%i9) draw3d(
      surface_hide=true,
      enhanced3d =true,
      palette      = gray,
      explicit(sin(sqrt(x^2+y^2)),x,-5,5,y,-5,5))$

(%i10)
```

[<] [>] [≪] [Up] [≹]
[Index] [?]

16.1 Introducción a las funciones especiales

A continuación se especifican las notaciones correspondientes a las

bessel_j (index, expr) Función de Bessel

bessel_y (index, expr) Función de Bessel

